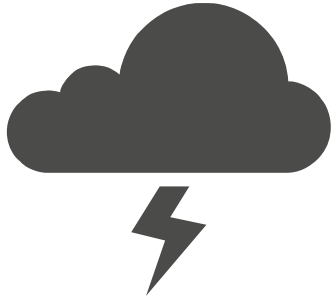


# Tvärtom-metoden



Hur skapar vi den **VÄRSTA** användarupplevelsen?

Utmaningen: .....

.....



Hur skapar vi den **BÄSTA** användarupplevelsen?

Utmaningen: .....

.....

1. Skriv ner dina värsta och mest **negativa** idéer

- 1 .....
- 2 .....
- 3 .....
- 4 .....
- 5 .....
- 6 .....
- 7 .....
- 8 .....



2. Omvandla det negativa till den **bästa** och mesta positiva lösningen

- 1 .....
- 2 .....
- 3 .....
- 4 .....
- 5 .....
- 6 .....
- 7 .....
- 8 .....

